

Loot - Tabellen bei Körpern und Containern v1.0

Probe: erfordert eine sehr schwierige (◆◆◆◆) **Wahrnehmungs-** oder **Wachsamkeits-**Probe pro Objekt.

Ab mehr als 3 Objekten: jedes dritte nach dem dritten Objekt ermöglicht eine weitere Probe. Beispiel: 6 Objekte ermöglichen insgesamt 4 Proben und 9 insgesamt 5 Proben usw.

Bei Hilfe: Verbündete dürfen insgesamt einen ■ beisteuern.

Schicksalspunkte: (maximal 2) können die eigene Probe aufwerten (◆◆→●●).

Bei einem ✨: würfel 1W100 + 1W12-Spezialwürfel mit insgesamt 2 7-Erfolgssymbolen.

Alternativ nimmt man einen regulären 1W12. Erfolge bei 6 und 12.

Bei mehreren ✨: insgesamt 3 ✨ können zu einem (weiteren) 7 gewertet werden.

Bei nicht-negierten 8:

- bei Körpern: pro 8 erhält man 107. Ab mehr als 5 8 erhält man eine weitere 1W100-Probe.

- bei Containern: bei 3 8 oder mehr darf man ein weiteres mal 1W100 würfeln.

Bei nicht-negierten 9: pro 9 darf der Spielleiter ein Item reparierbedürftig machen.

Bei jeden weiteren 9 wird die Beschädigung einmal aufgewertet (ARdI-GB, S.159).

Bei einem 10: würfel 1W100 und erhalte ein Item der **RARES ITEM**-Liste.

Bei zwei 10 und mehr: pro weiterem 10 darf man für ein **EXTREM RARES ITEM (1W30)** würfeln und addiert fürs zweite 10 bereits 12507 und für jedes weitere 1W100 x 107 hinzu.

Bei einem 11: ein **extrem rares Item** ist komplett zerstört und bedarf aufwendiger Reparaturen. Alternativ ist ein **rares Item** irreperabel zerstört. Dies gilt ebenfalls für weitere 11.

Wurde ein 11 ohne rares oder extrem rares Item gewürfelt, wird ein Thermal detonator innerhalb 10 Sekunden explodieren (Schaden: 20, Krit.: 2, Explosion 15, Panzerbrechend 1, Tödlich 4)

1W12-Spezialwürfel: bei Erfolg würfel 1W1007 und multipliziere das Ergebnis mit dem aktuellen Eigenschaftswert des suchenden Charakters in **LIST**. Bei Hilfe eines Verbündeten zählt der höhere Wert.

Ein Körper oder Container kann nur einmal durchsucht werden.

1W100	GENERISCHES ITEM	Info
1	Splittergranate	ARdI-GB, S. 160, 182
2	1W10 x 107 + Rares Item → 1W100	
3	Handkomlink	ARdI-GB, S. 171, 182
4	Holo-Übermittler	ARdI-GB, S. 171, 182
5	Makrofernglas	ARdI-GB, S. 175, 182
6	Hold-Out-Blasterpistole	ARdI-GB, S. 161, 182
7	Stimpack	ARdI-GB, S. 177, 182, 220
8	1W10 x 107 + Rares Item → 1W100	
9	Ersatzmagazin/-Energiezelle	ARdI-GB, S. 181, 183
10	1W10 x 107 + Rares Item → 1W100	
11	2007	-
12	Notfall-Medikament	ARdI-GB, S. 176, 182
13	57	-
14	Glückswürfel	ARdI-GB, S. 177, 182
15	807	-
16	Sabacc-Kartenspiel	ARdI-GB, S. 177, 182
17	1007	-
18	1W10 x 107 + Rares Item → 1W100	
19	657	-
20	Stimpack	ARdI-GB, S. 177, 182, 220
21	Handschellen	ARdI-GB, S. 178, 182
22	3507	-
23	Eine noch zu bezahlende Rechnung	-
24	107	-
25	Verpflegungspack	ARdI-GB, S. 179, 183
26	757	-
27	407	-
28	1W10 x 107 + Rares Item → 1W100	

1W100	GENERISCHES ITEM	Info
29	200🔪	-
30	Haltebolzen	ARdI-GB, S. 178, 182
31	Thermojacke	ARdI-GB, S. 180, 183
32	100🔪	-
33	Hackerausrüstung	ARdI-GB, S. 179, 182
34	30🔪	-
35	20🔪	-
36	Energiekopplungsbürste	ARdI-GB, S. 181 - 182
37	5🔪	-
38	10🔪	-
39	Fusionsschneider	ARdI-GB, S. 181 - 182
40	90🔪	-
41	Waffentragegurt	ARdI-GB, S. 189, 193
42	125🔪	-
43	500🔪	-
44	Langstreckenkomlink	ARdI-GB, S. 171, 182
45	1W10 x 10🔪 + Rares Item → 1W100	
46	200🔪	-
47	Ersatzmagazin/-Energiezelle	ARdI-GB, S. 181, 183
48	Ausrüstungsgürtel	ARdI-GB, S. 183
49	1W10 x 10🔪 + Rares Item → 1W100	
50	Scannerbrille	ARdI-GB, S. 175, 182
51	Elektronischer Dietrich	ARdI-GB, S. 178, 182
52	Leichte Blasterpistole	ARdI-GB, S. 160, 161
53	100🔪	-
54	Kampfmesser	ARdI-GB, S. 161, 166
55	1W10 x 10🔪 + Rares Item → 1W100	
56	250🔪	-
57	Atemmaske und Schutzfilter	ARdI-GB, S. 178, 183
58	10🔪	-
59	5🔪	-
60	Kletterausrüstung	ARdI-GB, S. 180, 183
61	60🔪	-
62	Notfall-Reparaturset	ARdI-GB, S. 182
63	50🔪	-
64	1W10 x 10🔪 + Rares Item → 1W100	
65	Scannerbrille	ARdI-GB, S. 175, 182
66	Betäubungsgranate	ARdI-GB, S. 160, 165
67	Hold-Out-Blasterpistole	ARdI-GB, S. 161, 182
68	Rucksack	ARdI-GB, S. 180, 183
69	Ausrüstungsgürtel	ARdI-GB, S. 183
70	Vibromesser	ARdI-GB, S. 161, 167
71	Waffentragegurt	ARdI-GB, S. 189, 193
72	Glückswürfel	ARdI-GB, S. 177, 182
73	Blasterpistole	ARdI-GB, S. 160, 161
74	100🔪	-
75	Bola / Netz	ARdI-GB, S. 160, 164
76	15🔪	-
77	1W10 x 10🔪 + Rares Item → 1W100	
78	25🔪	-
79	30🔪	-
80	Allzweckscanner	ARdI-GB, S. 175, 182
81	50🔪	-
82	1W10 x 10🔪 + Rares Item → 1W100	

1W100	GENERISCHES ITEM	Info
83	1W10 x 10♣ + Rares Item → 1W100	
84	Aqua-Atemgerät	ARdI-GB, S. 178, 183
85	Stimpack	ARdI-GB, S. 177, 182, 220
86	Hydroschraubenschlüssel	ARdI-GB, S. 181 - 182
87	Glühstab	ARdI-GB, S. 181, 183
88	Zwei Splittergranaten	ARdI-GB, S. 160, 165
89	1W10 x 10♣ + Rares Item → 1W100	
90	Elektrofernglas	ARdI-GB, S. 175, 182
91	Verpflegungspack	ARdI-GB, S. 179, 183
92	Schlagring	ARdI-GB, S. 161, 166
93	Gasmaske mit Sauerstoffbehälter	ARdI-GB, S. 178, 183
94	Haltebolzen	ARdI-GB, S. 178, 182
95	Verkleidungszubehör	ARdI-GB, S. 178, 182
96	Elektroschock-Handschuhe	ARdI-GB, S. 161, 166
97	Medisensor Handscanner	ARdI-GB, S. 176, 182
98	Fusionslaterne	ARdI-GB, S. 181, 183
99	1W10 x 10♣ + Rares Item → 1W100	
100	Thermal detonator	ARdI-GB, S. 160, 165

1W100	RARES ITEM	Info
1	Passwort oder Schlüsselkarte	-
2	Notarielle Besitzer-Urkunde einer ruinierten Cantina	-
3	Ein persönliches Tagebuch	-
4	Blasterenergie dämpfer	FaD/MuS-GB, S. 193, 194
5	Eine Datacard mit streng geheimen Informationen	-
6	Ein Störsender	ARdI-GB, S. 178, 182
7	Ein Paket mit mehreren Haltebolzen (1W6)	ARdI-GB, S. 178, 182
8	Geheime Pläne der Rebellen	-
9	Geheime Pläne des Imperiums	-
10	Koordinaten zu einem unbekanntem Ort eines Planeten	-
11	Bank-Account-Nummer mit notiertem Passwort	Credits: 1W100 x 10♣
12	ID-Karte mit Bild	-
13	Überwachungspeilsender	ARdI-GB, S. 176, 182
14	Quittung eines Kaufs von einem Astromechdroiden	-
15	Holo-Nachricht einer besorgten Mutter	-
16	1 Dosis Yarrok	ARdI-GB, S. 185
17	Ein Liebesbrief an das Opfer	-
18	Eine lokale Adresse	SoF/SdV, S. 94-95
19	Machtkristall	FaD/MuS-GB, S. 397
20	Bioscanner	ND, S. 53, 54
21	Brauchbare Ersatzteile (+ ■ auf nächste Mechanik-Probe)	-
22	Zwei Thermal detonatoren	ARdI-GB, S. 160, 165
23	Splittergranate mit aktiviertem 30-Sekunden-Timer	ARdI-GB, S. 160, 182
24	1 Dosis Synthetisches Nervengift mittlerer Stärke	ARdI-GB, S. 171-172
25	Rebellenabzeichen	-
26	Eine Datacard mit genaueren Befehlen	-
27	Große Menge einer seltsam sandigen Substanz	-
28	Eine Liste mit lokalen Rebellen-Sympathisanten	-
29	Ausgewogenes Heft	ARdI-GB, S. 188, 189
30	Cortosis-Geflecht	ARdI-GB, S. 189, 194
31	Ein Transponder-Code für ein imperiales- o. Rebellen-Schiff	ZdR-GB, S. 262-277
32	Stütze	ARdI-GB, S. 189, 191
33	Chiffriergerät (Chedak Mark-5)	ARdI-GB, S. 178, 182

1W100	RARES ITEM	Info
34	Liste mit hochrangigen Kopfgeld-Zielen und deren Standorte	-
35	Gewichte	ARdI-GB, S. 189-190
36	Ionenblaster	ARdI-GB, S. 160, 162-163
37	Eine Halskette mit kleinem Rancorzahn	Wert: 1W100 x 5
38	Notfallset für Abstürze	ARdI-GB, S. 180, 183
39	Ein "sauberer" Transponder-Code eines Schiffs	ARdI-GB, S. 254-268
40	Unbenutztes kybernetisches Hirnimplantat	ARdI-GB, S. 174, 182
41	Ein Autogramm einer bekannten lokalen Sängerin	-
42	Sternenkarte eines unbekanntes Systems	-
43	H-7 "Equalizer" Blasterpistole	SoF/SdV, S. 94-95
44	Unbenutzter Streukanonenlauf	ARdI-GB, S. 189, 191
45	Ein Paket Todesstäbchen	ARdI-GB, S. 185-186
46	Optisches Tarnsystem	ARdI-GB, S. 189, 194
47	Codeknacker	ARdI-GB, S. 186
48	Ein zerstörtes Holocron	FaD/MuS-GB, S. 191
49	Ein seltener Edelstein	Wert: 1W100 x 100
50	Eigentümerschein für einen Sklaven	-
51	Ein Beleg eines Pfandleihers	-
52	Verstärkter Gewehrlauf	ARdI-GB, S. 189, 193
53	Schulterriemen	ARdI-GB, S. 189, 191
54	1 Dosis Avabush-Spice	ARdI-GB, S. 183-185
55	Stativ (Dreifuss)	ARdI-GB, S. 189, 191
56	Multioptisches Zielfernrohr	ARdI-GB, S. 189, 190
57	1 Dosis Synthetisches Lähmungsgift mittlerer Stärke	ARdI-GB, S. 173, 182
58	Teleskop-Zielfernrohr	ARdI-GB, S. 189, 191-192
59	Ein seltene Münze	Wert: 2W100 x 5, VB
60	Unterlauf-Flammenwerfer	ARdI-GB, S. 189, 192
61	Inferno Granate	DC/GV, S. 46-47
62	Imperialer Ausweis	-
63	Eine Anzahl Stimpacks (1W6)	ARdI-GB, S. 177, 220
64	Etwas Varmigio (Material für den Bau eines Hyperantriebs)	Wert: 1W100 x 2
65	Coupon für eine kostenlose Droiden-Modifikation	-
66	Ionengranate	DC/GV, S. 46-47
67	DNS-Tarnung	ARdI-GB, S. 186
68	1 Dosis Lesai	ARdI-GB, S. 184-185
69	Eigentümerschein eines Apartments auf Coruscant/Corellia	-
70	Zelt	ARdI-GB, S. 180, 183
71	Gezackte Klinge	ARdI-GB, S. 189, 190
72	Ein noch zu kalibrierender Haltebolzen-Aktivator	ARdI-GB, S. 178, 182
73	Ein Holopic von einem der Spielercharaktere	-
74	Eine Broschüre eines lokalen Kults	-
75	Eigentümerschein eines X34-Landgleiters	ARdI-GB, S. 251
76	Harpunen-Enterhakenwerfer (Grapnel-Harpoon-Launcher)	ND, S. 45
77	Coupon für eine kostenlose Fahrzeug-Modifikation	-
78	Eine Liste ausstehender Schuldner und deren Standardorte	-
79	Karte zu einer heruntergekommenen Baracke mit Schutzbunke	-
80	Eine kleine aus Kraytdrachen-Knochen geschnitzte Figur	Wert: 1W100 x 3
81	Koordinaten zu einem unbekanntes Planeten	-
82	Liste mit schlecht bezahlten Kopfgeld-Zielen und deren Standorte	-
83	Holographisches Familienportrait des Opfers	-
84	Unterlauf-Granatenwerfer	ARdI-GB, S. 189, 192-193
85	Kälteschutz	ARdI-GB, S. 189, 194
86	Vorderschaft	ARdI-GB, S. 189, 193
87	Thermoschild	ARdI-GB, S. 189, 194
88	1 Dosis Glitzerstim	ARdI-GB, S. 184-185

1W100	RARES ITEM	Info
89	Blaster-Beschleunigungsmodul	ARdI-GB, S. 189
90	Koordinaten zu einem toten Briefkasten	-
91	Unbenutztes Immunimplantat, 174	ARdI-GB, S. 174, 182
92	Unbenutzter kybernetischer Waffenarm	ARdI-GB, S. 174, 182
93	Hochwertige Ersatzteile (+   auf nächste Mechanik -Probe)	-
94	Verstärkte Sensortechnik	ARdI-GB, S. 189, 195
95	Ein imperialer Ausweis	-
96	1 Dosis Booster-Blau	ARdI-GB, S. 184-185
97	Ein Stück Alderaans eingeschlossen in Krystal	Wert: 5000♣, VB
98	Plasmagranate	DC/GV, S. 46-47
99	Funktionsuntüchtiges Lichtschwert	MuS-GB, S. 175-178
100	1W10 x 10♣ + Extrem rares Item → 1W30	

1W30	EXTREM RARES ITEM	Info
1	Blastech E-11S Scharfschützengewehr (Hochwertig)	EtU/RiU, S. 48 ARdI-GB, S. 156
2	Disruptorpistole (Hochwertig)	ARdI-GB, S. 160, 163 ARdI-GB, S. 156
3	Precision-X-Scharfschützengewehr	ND, S. 44-45
4	ACP Verstärkerpistole (Repeater Gun) (Hochwertig)	LoNH, S. 101-102 ARdI-GB, S. 156
5	J-7B Beamdrill (Hochwertig)	SoF/SdV, S. 97-98 ARdI-GB, S. 156
6	DH-X Schweres Blastergewehr (Hochwertig)	DC/GV, S. 42-43 ARdI-GB, S. 156
7	Disruptorgewehr (Hochwertig)	ARdI-GB, S. 160, 163 ARdI-GB, S. 156
8	Czerka Arms C-10 "Dragoneye reaper" - Schwere Blasterpistole	FC, S. 42-43
9	Weequay Blasterspeer (Hochwertig)	LoNH, S. 100-101 ARdI-GB, S. 156
10	(Verpine) Droiden-Disruptor	StoR, S. 104-105
11	Besitzurkunde eines Frachters (ohne Unterschrift) und dessen Standort	ARdI-GB, S. 260-265 ND, S. 61-62
12	Leichter Repetierblaster (Hochwertig)	ARdI-GB, S. 160, 162 ARdI-GB, S. 156
13	BR-219 Schwere Blasterpistole	EV, S. 40-41
14	Koordinaten zu einem vermeintlichen Piratenschatz (Äußerer Rand)	Wert: 1W100 x 100♣
15	DUM-Series Pit Droide	EV, S. 45-46
16	Disruptorpistole (Hochwertig)	ARdI-GB, S. 160, 163 ARdI-GB, S. 156
17	Precision-X-Scharfschützengewehr	ND, S. 44-45
18	ACP Verstärkerpistole (Repeater Gun) (Hochwertig)	LoNH, S. 101-102 ARdI-GB, S. 156
19	J-7B Beamdrill (Hochwertig)	SoF/SdV, S. 97-98 ARdI-GB, S. 156
20	DH-X Schweres Blastergewehr (Hochwertig)	DC/GV, S. 42-43 ARdI-GB, S. 156

1W30	EXTREM RARES ITEM	Info
21	Eine Anzahl Waffen-Wartungssets (1W6)	SS, S. 49
22	Sakiyan Schattenanzug	LoNH, S. 104-105
23	Unverbaute Repulsor-Faust (Hochwertig)	LoNH, S. 107 ARdI-GB, S. 156
24	ArDOS Disk	LoNH, S. 111
25	XV-09 Chemie-Schutz-Harnisch	SoT/IV, S. 44-45
26	Veridicator 200	KtP, S. 50-51
27	Koordinaten zu einer versteckten Kav-Dann-Powerrüstung (Power Armor)	KtP, S. 47-49
28	Koordinaten zu einem vermeintlichen Piratenschatz (Innerer Rand)	Wert: 1W100 x 120
29	DUM-Series Pit Droide	EV, S. 45-46
- Bei einer 30 wird 1W6 gewürfelt, um das finale Ergebnis zu bestimmen -		
(1-2) 30	Koordinaten zu einem geheimen und verlassenem Hort/Bunker auf einem abgelegenen Planeten im Äußeren Rand	Bis zu 10 Items (Spielerwahl) im Gesamtwert von 30.000 mit max. Rarität von 8. Restwert in Cash.
(3-4) 30	Koordinaten zu einem abgestürzten Frachter voller mechanischer Teile, Droiden und Werkzeugen (Kernwelten)	Bis zu 15 Items (GM-Wahl) im Gesamtwert von 30.000 mit max. Rarität von 8. Restwert in Cash.
(5-6) 30	Koordinaten zu einer alten, verlassenem Rebellenbasis voller zurückgelassenem Equipment (Mittlerer Rand)	Bis zu 20 Items (50/50-GM/Spielerwahl) im Gesamtwert von 45.000. Rarität max. 9.

ARdI = Am Rande des Imperiums (GRW)
 EV = Endless Vigil
 LoNH = Lords of Nal Hutta
 SS = Savage Spirits
 ND = No desintegrations
 SoT/IV = Stay on Target/Im Visier
 FaD/MuS = Force and destiny/Macht und Schicksal (GRW)

EtU/RiU = Enter the Unknown/Reise ins Unbekannte
 KtP = Keeping the Peace
 SoF/SdV = Suns of Fortune/Sonnen der Verheißung
 DC/GV = Dangerous Convenants/Gefährliche Verträge
 StoR = Strongholds of Resistance
 FC = Fly Casual
 ZdR = Zeitalter der Rebellion (GRW)